

**РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
РОСТОВСКАЯ ОБЛАСТЬ
МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ
«КОНСТАНТИНОВСКИЙ РАЙОН»
АДМИНИСТРАЦИЯ КОНСТАНТИНОВСКОГО РАЙОНА**

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

От _____

№ _____

г. Константиновск

О проведении районной военно-спортивной игры «Орленок»

В соответствии с целями исполнения плана реализации муниципальной программы Константиновского района «Молодежная политика и социальная активность» на 2024 год, утвержденного Постановлением Администрации Константиновского района № 78/355-П от 09.04.2024 г., а также в целях получения молодежью Константиновского района начальных знаний в области обороны страны; совершенствования военно-патриотического воспитания, Администрация Константиновского района **п о с т а н о в л я е т**:

1. Утвердить Положение районной военно-спортивной игры «Орленок» согласно приложению № 1.

2. Районную военно-спортивную игру «Орленок» провести 20 - 21 июня 2024 года с участием обучающихся образовательных организаций Константиновского района.

3. Общее руководство проведением районной военно-спортивной игры «Орленок» возложить на начальника отдела по работе с молодежью МКУ "Служба заказчика" Константиновского района А.Р. Попову, ответственность за участие отделений юнармейцев образовательных организаций Константиновского района в районной игре возложить на заведующего МУ «Отдел образования Администрации Константиновского района» Е.Ю. Дьякову, главным судьей районной игры назначить С.В. Острожнова.

4. Директору МКУ «Служба заказчика» Константиновского района Д.Ф. Макаренко выделить за счет средств, предусмотренных в 2024 году в бюджете Константиновского района на реализацию плана реализации муниципальной программы Константиновского района, выделить денежные средства в размере 15 000 (пятнадцать тысяч) рублей для проведения районной военно-спортивной игры «Орленок» (п. 2.1.1. плана реализации).

5. Заведующему МУ «Отдел образования Администрации Константиновского района» Е.Ю. Дьяковой направить команды для участия в

районной военно-спортивной игре «Орленок», обеспечить питанием, спортивным оборудованием и снаряжением, необходимым в полевых условиях.

5.1. 20 июня предоставить мебель (флагшток, 4 парты, 6 стульев) к 8:00 часам на центральную площадь для торжественного открытия районной военно-спортивной игры «Орленок».

5.2. 20 июня предоставить мебель для проведения этапов конкурса (13 столов, 22 стула, 2 информационных стенда, 3 мата) в Тополиную Рощу.

6. Начальнику отдела по работе с молодежью МКУ "Служба заказчика" Константиновского района Поповой А.Р. совместно с заведующим МУ «Отдел образования Администрации Константиновского района» Е.Ю. Дьяковой, военным комиссаром Константиновского и Усть-Донецкого районов П.П. Ивановым, директором МБУ ДО ДЮСШ № 1 В.Н. Липаткиным, начальником местного отделения Всероссийского военно-патриотического движения «ЮНАРМИЯ» А.А. Поповым разработать план подготовки и порядок проведения районной военно-спортивной игры «Орленок».

7. Рекомендовать главе Администрации Константиновского городского поселения А.А. Казакову:

7.1. В срок до 19 июня 2024 г. провести акарицидную обработку места проведения игры.

7.2. Обеспечить 20 июня 2024 года на Центральной городской площади работу электрических розеток для подключения аппаратуры во время открытия районной военно-спортивной игры «Орленок».

7.3. Установить 20 июня 2024 года до 09:00 часов общественный туалет и 2 контейнера для мусора в палаточном лагере в Тополиной роще в районе верхнего маяка на р. Дон.

7.4. Произвести выкос травы в месте размещения палаточного лагеря до 15 июня 2024 года.

7.5. Предоставить 20 июня в 08:00 часов транспорт для перевозки мебели от МБОУ СОШ № 1 до Тополиной Рощи и обратно 21 июня в 15:00 часов.

8. Рекомендовать начальнику отдела МВД России по Константиновскому району В.М.Яцына совместно с командиром казачьей дружины Константиновского района И.А. Гура обеспечить общественную безопасность 20 – 21 июня 2024 года в местах проведения игры.

9. Главному врачу МБУЗ "ЦРБ Константиновского района" в Константиновском районе В.В. Кыржановскому организовать медицинское обслуживание участников игры, оборудовать в лагере медицинский пункт, укомплектовать медицинским персоналом, обеспечить медикаментами, средствами эвакуации больных.

10. Директору МУП «Водник» С.Н. Макарову обеспечить подвоз питьевой воды в палаточный лагерь 20 июня 2024 года до 09:00 часов и 21 июня 2024 года в 08:00 часов.

11. Начальнику отдела по работе с молодежью МКУ "Служба заказчика" Константиновского района Поповой А.Р. совместно с заведующим МУ «Отдел образования Администрации Константиновского района» Е.Ю. Дьяковой, военным комиссаром Константиновского и Усть-Донецкого районов П.П. Ивановым, директором МБУ ДО ДЮСШ № 1 В.Н. Липаткиным, начальником местного

отделения Всероссийского военно-патриотического движения «ЮНАРМИЯ» А.А. Поповым обеспечить судейство соревнований игры.

12. Заведующему МУ «Отдел культуры и искусства Администрации Константиновского района» О.Г. Сиволобовой, начальнику отдела по работе с молодежью МКУ "Служба заказчика" Константиновского района Поповой А.Р., заведующему МУ «Отдел образования Администрации Константиновского района» Е.Ю. Дьяковой, директором МБУ ДО ДЮСШ № 1 В.Н. Липаткиным, начальнику местного отделения Всероссийского военно-патриотического движения «ЮНАРМИЯ» А.А. Поповым при взаимодействии с военным комиссаром Константиновского и Усть-Донецкого районов П.П. Ивановым и председателем Совета ветеранов (пенсионеров) войны, труда, Вооруженных Сил и правоохранительных органов Константиновского района В.Ф. Федяеву обеспечить 20 июня 2024 года в 09:00 часов торжественное открытие игры на Центральной городской площади.

13. Заведующему МУ «Отдел культуры и искусства Администрации Константиновского района» О.Г. Сиволобовой обеспечить 20 июня 2024 года в 16:30 часов музыкальную аппаратуру для проведения культурно-досугового мероприятия на территории палаточного лагеря.

14. Начальнику сектора ГО и ЧС МКУ «Служба заказчика» Константиновского района А. В. Першикову совместно с начальником Константиновского поисково-спасательного отряда ГКУ РО «РО ПСС» А.А. Селивановым обеспечить:

14.1. Дежурство сотрудников Константиновского поисково-спасательного отряда 20 - 21 июня 2024 года на территории проведения игры.

14.2. Освещение территории палаточного лагеря в вечернее и ночное время 20 - 21 июня 2024 года.

15. Утвердить состав штаба районной военно-спортивной игры «Орленок» в количестве 26 человек согласно приложению № 2.

16. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на первого заместителя главы Администрации Константиновского района Д.В. Абрамова.

Глава Администрации
Константиновского района

В.А. Дьячкин

Постановление вносит:
МКУ «Служба заказчика»
Константиновского района

П О Л О Ж Е Н И Е
об организации и проведении районной военно-спортивной игры
«Орленок»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Районная военно-спортивная игра «Орленок» (далее – Игра) проводится в целях исполнения плана реализации муниципальной программы Константиновского района «Молодежная политика и социальная активность» на 2024 год, утвержденного Постановлением Администрации Константиновского района № 78/355-П от 09.04.2024 г., а также в целях получения молодежью Константиновского района начальных знаний в области обороны страны и совершенствования военно-патриотического воспитания на территории Константиновского района.

1.2. Основные задачи Игры:

- физическое совершенствование, военно-прикладная и техническая подготовка подростков и молодежи;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- популяризация среди молодежи здорового образа жизни;
- воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу, своей стране, выполнению обязанностей по защите Отечества;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способностей действовать в чрезвычайных ситуациях;
- обмен опытом по военно-патриотическому воспитанию детей и подростков в общеобразовательных организациях Константиновского района.
- формирование высоких этических принципов, межнационального и межконфессионального единства молодежи;
- развитие инициативы и лидерских качеств, сообразительности и смекалки;
- ознакомление молодежи Ростовской области с казачьими видами спорта.

1.3. Организаторы Игры:

- Отдел по работе с молодежью МКУ «Служба заказчика» Константиновского района;
- МУ «Отдел образования Администрации Константиновского района»;
- Местное отделение «Движение первых» Константиновского района;
- Местное отделение ВВПОД «Юнармия»;
- Совет Первых Константиновского района.

1.4. Координацию деятельности по организации и проведению Игры осуществляет отдел по работе с молодежью МКУ «Служба заказчика» Константиновского района.

II. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

2.1. Игра проводится: 20 – 21 июня 2024 года.

2.2. Места проведения:

- строевая подготовка – Центральная городская площадь;
- физическая подготовка – ФОК;
- палаточный лагерь – Тополиная роща в районе верхнего маяка на р. Дон.

III. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. Участники игры:

- обучающиеся образовательных организаций Константиновского района;
- обучающие образовательных организаций Константиновского района, стоящие на разных видах профилактического учета;
- руководители команд;
- руководители Игры, судьи, приглашённые гости, состав которых формируется штабом Игры по согласованию с отделом по работе с молодежью МКУ «Служба заказчика» Константиновского района и МУ «Отдел образования Администрации Константиновского района».

3.2. Категория участников:

- обучающихся – 8-10 классов в возрасте от 14 до 17 лет включительно (возраст определяется на момент начала игры), имеющие медицинский допуск и необходимую подготовку для участия в данных соревнованиях;
- студенты первого курса в возрасте до 17 лет включительно (возраст определяется на момент начала игры), имеющие медицинский допуск и необходимую подготовку для участия в данных соревнованиях;
- руководителей команд – не ограничен;
- руководителей Игры, судей – не ограничен.

3.3. Состав команды – 10 человек (8 юношей и 2 девушки), не имеющие медицинских противопоказаний в физкультурно-спортивных мероприятиях.

3.4. В общий состав команды входит хозяйственная группа – не более 5-ти человек. Общий состав команды не должен превышать 17 человек

3.5. Команду сопровождают не более 2-х руководителей.

3.5.1 Руководитель команды несёт ответственность за:

- формирование пакета заявочной документации согласно требованиям, изложенным в Положении и за достоверность документации
- соблюдение участниками отряда дисциплины, мер безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке, правил безопасного поведения при проведении спортивных соревнований, мер пожарной безопасности.

3.5.2. Руководитель команды имеет право:

- получать сведения о результатах участия команды в конкурсе или соревновании в судейской коллегии (в течение 1 часа после окончания этапа);
- при необходимости подавать протесты и заявления в письменном виде (в течение 1 часа после окончания этапа).

3.5.3. Руководитель команды обязан:

- знать настоящее Положение и выполнять указанные в нём обязанности; постоянно находиться со своей командой;
- осуществлять педагогическое руководство командой;
- выполнять все требования судейской коллегии, соблюдать педагогическую этику;
- обеспечивать своевременную явку участников на старт или в судейскую коллегию;
- подавать заявки или вносить изменения в заявочный лист, в случае необходимости (болезнь, травмы участников и т.д.);
- находиться в период соревнований в отведенном для руководителя команды месте;
- не покидать место проведения соревнований, не убедившись, что все участники команды благополучно закончили соревнования.

3.5.4. Руководителю команды запрещается:

- создавать помехи для деятельности Судейской коллегии этапа Игры (Центральной Судейской коллегии Игры), вмешиваться в работу судей и отвлекать их;
- находиться непосредственно в зоне проведения состязаний и испытаний Игры без разрешения судей;
- оказывать помощь своему отряду в ходе проведения состязаний и испытаний Игры (за исключением случаев прямого указания на это судьи состязания или испытания).

3.6. Участники игры обязаны:

- знать Программу игры и регламент конкурсов;
- соблюдать Программу игры и регламент конкурсов, вежливо обращаться с соперниками, руководителями и судьями, не допускать действий, которые могут привести к травме соперника, судей, или самого участника;
- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд, членами оргкомитета и судейской коллегии;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться к медицинскому работнику;
- соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;
- соблюдать регламент проведения игры;

Грубые нарушения правил игры могут повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (законным представителям).

3.7. Участникам игры запрещается:

- вмешиваться в работу судей, вступать с ними в пререкания или внешне выражать свое недовольство судейством в грубой форме;
- отказываться от продолжения конкурсов, соревнований (кроме случая получения травмы или заболевания);
- покидать место конкурсов, соревнований без разрешения судьи.

3.8. За нарушение правил поведения, указанных в пунктах 3.6, 3.7. настоящего Положения, судейская коллегия по представлению главного судьи или судьи этапа может принять решение:

- о вынесении предупреждения;
- об удалении команды с этапа.

3.9. Нарушения, за которые предусмотрена дисквалификация участника (команды) на данный вид конкурса, соревнований, а при отягчающих обстоятельствах отстранение от участия в игре с уведомлением командировающей организации:

- физическое или моральное оскорбление любого участника игры;
- неподчинение обоснованным требованиям членов судейской коллегии игры;
- нарушение правил внутреннего распорядка проведения игры и грубое нарушение техники безопасности, повлекшие неспортивные травмы участников или ущерб имуществу.

3.10. Руководителям команд и всем участникам команд необходимо выполнить следующие условия:

- быть зарегистрированным на официальном сайте Движения Первых (Будьвдвижении.рф) и подать заявку на мероприятие.

Ссылка для подачи заявок - <https://будьвдвижении.рф/projects/1662>;

Ссылка для подачи заявок - <https://pervye.ru/1k/events/details/292>;

- авторизоваться и подать заявку на участие на платформе «Добро.ру».

Ссылка для подачи заявок - <https://dobro.ru/project/10096393>.

IV. СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ

4.1. Игра предполагает проведение теоретических и военно-спортивных конкурсов и соревнований (приложение № 1):

- «Силён в бою, красив в строю»;
- «Готов к труду и обороне!»;
- «Страницы истории Отечества»;
- «Огневой рубеж»;
- «Вперёд, юнармейцы!»;
- «Конкурс командиров»;
- «Литературно-музыкальный конкурс».

4.2. Игра предусматривает не только проведение конкурсов, но и познавательно - развлекательную программу, направленную на патриотическое воспитание участников. Познавательно - развлекательная программа включает в себя:

- Зарядка с Чемпионом;
- Патриотическая квест-игра;
- Посвящение в Юнармейцы и Хранители истории;
- Казачий бой;
- Урок Мужества, посвященный 79-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов;
- Соревнования по лазертагу;
- Вечерняя программа «Орлянский круг»;
- Полезная программа.

4.3. План проведения Игры согласовывается с отделом по работе с молодежью МКУ «Служба заказчика» Константиновского района и МУ «Отдел

образования Администрации Константиновского района» не позднее 10-дней до ее проведения.

V. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В ИГРЕ

5.1. Порядок формирования команд.

Команды формируются в образовательных организациях Константиновского района.

5.2. Снаряжение команд и экипировка:

5.2.1. Одежда:

- единая парадная, полевая и спортивная с эмблемой на груди или рукаве;
- головные уборы;
- сменная обувь;
- сменная одежда на случай дождя или холода;
- дождевик.

5.2.2. Каждый участник Игры должен иметь:

- бейдж (с фамилией, именем участника и указанием образовательной организации);
- кружку, ложку, чашку, предметы личной гигиены.

5.2.3. Команда должна иметь:

- укомплектованную медицинскую сумку/аптечку;
- командирская сумка;
- канцелярские принадлежности для оформления документации и тестов;
- 10 авторучек;
- раствор для обработки мусорной ямы;
- средство для мытья посуды;
- бутилированную негазированную воду из расчета 1,5 л в день на 1 человека.

5.3. Предоставляемые документы и их формы:

Руководитель команды на регистрации предоставляет:

- именную заявку на участие в игре (по форме согласно приложению № 2);
- копию приказа направляющей стороны о направлении команды на Игру и назначении ответственного за безопасность;
- ведомости по требованиям безопасности с подписями каждого участника при проведении (по форме согласно приложению № 3);
- подтверждающие скриншоты на каждого участника команды, подтверждающие подачу заявок на платформе «Добро.ру» и сайте «Движение первых».

5.4. Порядок и сроки подачи заявок для участия в Игре.

Подача заявок на участие в Игре производится участниками в электронном виде по адресу: sectormp@yandex.ru – отдел по работе с молодежью МКУ «Служба заказчика» Константиновского района, тел: (863-93) 2-15-22, не позднее чем за 10 дней до проведения Игры.

Команды, не соответствующие требованиям, к участию в Игре не допускаются.

5.5. Победители районного этапа военно-спортивной игры «Орленок» представляют Константиновский район на областном финале военно-спортивной игры «Орленок» в сентябре 2024года.

VI. РАСХОДЫ НА ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

6.1. Финансирование расходов на проведение Игры и награждение участников осуществляется за счет средств бюджета Константиновского района в соответствии с планом реализации муниципальной программы Константиновского района «Молодежная политика и социальная активность» на 2024 год.

VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И ПОРЯДОК НАГРАЖДЕНИЯ

7.1. Итоги подводятся по каждому виду Игры (конкурсу, соревнованию). В случае равенства показателей определяется одинаковое место, а последующее место пропускается в счёте общих мест.

7.2. При равенстве показателей приоритет имеют команды, имеющие высшие баллы в соревнованиях: «Готов к труду и обороне», далее - «Огневой рубеж», далее - «Вперед, юнармейцы!».

7.3. Результаты соревнований по видам утверждаются на заседании штаба и представляются для ознакомления всем участникам Игры в день соревнований.

7.4. Итоговое место определяется по сумме мест всех видов соревнований Игры (комплексный зачет по наименьшей сумме мест без учета Конкурса командиров).

7.5. Протест в судейскую коллегияу подается руководителем команды в письменной форме. Протест должен быть обоснован и представлен не позже, чем через 1 час после окончания конкурса. В протесте указываются пункты настоящего Положения и Правил проведения конкурсов, которые были нарушены участниками соревнования или судьями.

Протесты рассматривает главный судья, начальник штаба Игры. Решение утверждает командующий Игрой.

7.6. Победители Игры (1-е, 2-е и 3-е место) награждаются Кубками, медалями, дипломами Администрации Константиновского района, участники Игры – благодарственными письмами Администрации Константиновского района.

7.7. Победители в каждом виде соревнований Игры награждаются грамотами Администрации Константиновского района.

7.8. Победители в личном зачете награждаются медалями и грамотами Администрации Константиновского района.

VIII. ТРЕБОВАНИЯ БЕЗОПАСНОСТИ

8.1. Руководители команд несут полную ответственность за точное соблюдение членами своих команд требований безопасности.

8.2. Ответственность за безопасность при перевозке участников Игры к месту проведения Игры и обратно возлагается на организатора перевозки и руководителей команд.

8.3. При проведении спортивных мероприятий обеспечивается дежурство медицинских работников, а судьями обеспечивается страховка при выполнении упражнений на снарядах и местах проведения соревнований.

8.4. Безопасность при выполнении стрельб обеспечивается четкой организацией стрельб, точным соблюдением курса стрельб, установленных правил и требований безопасности, высокой дисциплинированностью всех участников Игры.

8.5. Каждый участник Игры должен точно выполнять требования руководителей стрельбы на участке при выполнении стрельб.

8.6. Ответственность за создание безопасных условий во время проведения стрельб, соревнований и конкурсов возлагается на командующего Игрой, главного судью, судей на этапах и руководителей команд. Инструктаж по технике безопасности при проведении стрельб проводится судьями.

8.7. Всем командам необходимо иметь журнал по технике безопасности, в котором участники команды расписываются перед проведением каждого соревнования.

8.8. Ответственность за жизнь и здоровье участников в течение всего периода Игры, в том числе во время приема пищи и время отдыха, возлагается на руководителей команд.

ПРОГРАММА
районной военно-спортивной игры «Орленок»

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСОВ И СОРЕВНОВАНИЙ

Общее построение. Команды выстраиваются в одну линию согласно жеребьевке. Каждый капитан команды должен подойти к главному судье и сдать рапорт о прибытии.

Рапорт: «Товарищ главный судья! Команда «название команды» наименование образовательной организации для участия в районной военно-спортивной игре «Орленок» построены и готовы. Капитан команды ФИО».

После рапорта капитан команды возвращается на место и начинается первое конкурсное испытание.

Конкурс № 1 «СИЛЁН В БОЮ, КРАСИВ В СТРОЮ»

«Строевой смотр». Участвует отделение в полном составе. Командует командир. Форма одежды парадная.

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ (ред. от 16.05.2017 г.).

Строевые приемы выполняются по свободному сценарию с учетом выполнения всех указанных элементов. Принимает участие вся команда.

Форма одежды – парадная (полевая), головные уборы обязательны. Зачет командный и среди командиров.

Командир отдаёт рапорт главному судье соревнований, а после преступает к выполнению строевых приёмов.

Рапорт: «Товарищ главкомандующий! Команда «название команды» наименование образовательной организации для участия в конкурсе «Красив в строю, силен в бою» построены и готовы! Капитан команды ФИО.»

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;
2. Сдача рапорта о начале выступления;
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;
5. «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
7. Расчет по порядку номеров;
8. Размыкание от середины строя/смыкание к середине
9. Перестроение в двухшереножный строй и обратно.

Одиночные строевые приемы:

Выход участника из шеренги (руководитель команды выбирает 2-х участников из состава отделения. Одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу);
2. Движение строевым шагом;

3. Повороты в движении (по 1 разу);
4. Выполнение воинского приветствия в движении;
5. Подход к начальнику;
6. Возвращение в строй;
7. Приемы с оружием.

Строевые приемы в составе отделения в движении:

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по два становись»;
2. Движение строевым шагом;
3. Изменение направления движения;
4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения;
5. Сдача рапорта об окончании выступления.

Каждый элемент (прием) программы оценивается по 3-х балльной системе:

«3» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава;

«2» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава, но при этом была допущена одна ошибка;

«1» – прием выполнен в соответствии с требованиями Устава, но при этом были допущены две ошибки;

«0» – прием пропущен, либо выполнен не в соответствии с требованиями Устава, или при его выполнении допущено три ошибки и более.

Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Время выступления одной команды не больше 10 минут.

Команды не должны:

- превышать время выступления;

- выполнять дополнительные элементы, не указанные в данном

Положении.

За нарушение данных пунктов команда будет лишена 5 штрафных баллов.

Конкурс № 2 «Готов к Труд и Обороне»

Участвует все отделение. Форма одежды – спортивная.

Нахождение руководителя и родителей (законных представителей) на территории физкультурно - спортивного комплекса во время сдачи нормативов ЗАПРЕЩАЕТСЯ.

При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением.

Представителям и членам команд ЗАПРЕЩАЕТСЯ вмешиваться в работу судебных бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

Подведение итогов осуществляется по балльной системе.

Соревнования проводятся в целях подготовки участников конкурсов к выполнению нормативов испытаний в соответствии с Положением о Всероссийском физкультурно-спортивном комплексе "Готов к труду и обороне" (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»).

Соревнования состоят из испытаний **V и VI ступеней** комплекса ВФСК «ГТО».

Испытание «Бег 60 метров»

Участвует 2 человека от команды (1 юноша, 1 девушка). Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека.

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Бег 2000 метров для девушек», «Бег 3000 метров для юношей»

Участвует 2 человека от команды (1 юноша, 1 девушка). Бег на выносливость проводится по беговой дорожке стадиона или любой ровной местности. Испытание (тест) из положения высокого старта. Количество участников в одном забеге не должно превышать 15 человек.

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем. При невыполнении данных условий команда дисквалифицируется и занимает в данном виде испытаний место после всех команд, выполнивших вид испытания в соответствии с Положением о ВФСК «ГТО». Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия команда дисквалифицируется без предупреждения.

Форма одежды участников – спортивная.

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек

Участвует 2 человека от команды. Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 3 мин.) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

- касание пола коленями, бедрами, тазом;
- нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;
- отсутствие фиксации на 1 сек.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей

Участвует 2 человека от команды. Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников находится мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 сек.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 3 мин.) подтягиваний.

Ошибки:

- подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;
- подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);
- широкий хват при выполнении ИП;
- отсутствие фиксации в течение 1 сек. исходного положения;
- совершение «маятниковых» движений с остановкой;
- при принятии ИП руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;
- при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах;
- явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Поднимание туловища из положения лежа на спине»

Участвует 2 человека от команды (1 юноша, 1 девушка). Испытание выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища. Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки:

- отсутствие касания локтями бедер (коленей);
- отсутствие касания лопатками мата;
- пальцы разомкнуты «из замка»;
- смещение таза.

Конкурс № 3 «СТРАНИЦЫ ИСТОРИИ ОТЕЧЕСТВА»

В течение 15 минут 10 участников отвечают на вопросы индивидуально.

Испытание проводится в формате тестирования, где каждому участнику конкурсов предлагается ответить на вопросы с тремя вариантами ответов.

Участникам конкурсов необходимо:

- знать основные сражения Великой Отечественной войны и их даты;

- знать основные события и сражения в Ростовской области в годы Великой Отечественной войны;
- узнавать по портретам полководцев Великой Отечественной войны;
- знать награды Великой Отечественной войны;
- уметь определять образцы отечественной военной техники Великой Отечественной войны;
- знать историю учреждения звания Героя Советского Союза;
- знать историю учреждения ордена Славы;
- знать выдающихся женщин, отличившихся отвагой, мужеством и героизмом в годы Великой Отечественной войны и в послевоенное время (сколько удостоены звания Героя Советского Союза в годы войны и в послевоенное время, женщины – Герои Российской Федерации);
- знать «Города - Герои»;
- знать символы России.

За правильный ответ на каждый вопрос члену команды начисляется 1 балл, за неправильный – 0 баллов. В одном вопросе будет правильный только один ответ.

Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды.

Конкурс № 4 «ОГНЕВОЙ РУБЕЖ»

Форма одежды – полевая. Вид состоит из четырех этапов:

4.1 «Теория»

Участвует вся команда. Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных командой.

Необходимые знания:

- требования безопасности при обращении с оружием;
- принцип работы автоматики АК- 74М;
- тактико-технические характеристики пистолета Макарова;
- работа частей и механизмов пистолета Макарова при зарядании и при выстреле.

4.2 «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова»

Правила и порядок разборки составлены в соответствии с нормативами по огневой подготовке для стрелкового оружия, гранатометов, оружия БМП и БТР ("Сборник нормативов по боевой подготовке Сухопутных войск" Книга 1 Для мотострелковых, танковых, парашютно-десантных и разведывательных подразделений, введенный Приказом ГК СВ от 10 сентября 1983 № 55).

Участвуют 4 человека (юноши) от команды. Разрешается заранее извлечь отвертку из пенала. Падение деталей не штрафуются, но участник обязан их подобрать самостоятельно во время проведения неполной разборки автомата.

Неполная разборка автомата:

1. Автомат лежит на столе (чистой подстилке) дульной частью вперед, магазин пристегнут.
2. Обучаемый находится у оружия (на исходном положении) с опущенными руками.

Порядок выполнения норматива:

Судья этапа подает команду: **«К неполной разборке оружия – ПРИСТУПИТЬ»**.

При выполнении неполной разборки автомата обучаемый отделяет магазин, проверяет, нет ли патрона в патроннике, вынимает пенал принадлежности из гнезда приклада, шомпол. Последовательно отделяет дульный тормоз-компенсатор, крышку ствольной коробки, возвратный механизм, затворную раму с затвором, затвор от затворной рамы и газовую трубку со ствольной накладкой.

Время отсчитывается от команды «**К неполной разборке оружия – ПРИСТУПИТЬ**» до доклада обучаемого «**ГОТОВО**».

Штрафы (каждый штрафной балл = 5 секунд штрафного времени):

- нарушение порядка разборки;
- не произведена проверка патрона в патроннике, спуск курка с боевого взвода произведен не в положении автомата под углом 45 - 60° от поверхности стола;
- не соблюдается последовательность при разборке автомата;
- отделение затвора от затворной рамы произведено одной рукой, бросание затвора на стол (землю);
- отделяемые части разложены не в порядке их отделения или разложены внахлест друг на друга;
- при разборке автомата применены излишние усилия и резкие удары;
- автомат уложен на стол рукояткой затворной рамы вверх;
- при разборке автомата применены излишние усилия и резкие удары;
- при разборке - сгибание поперек возвратного механизма при установке и извлечении;
- при выполнении действий, которые могут повредить автомат, участник снимается с этапа.

Сборка после неполной разборки автомата:

1. Оружие разобрано. Части и механизмы автомата аккуратно разложены на столе (чистой подстилке) в порядке разборки и не касаются друг друга.

2. Обучаемый находится у оружия (на исходном положении) с опущенными руками.

Порядок выполнения норматива:

1. Судья этапа подает команду: «**К сборке оружия - ПРИСТУПИТЬ**».

2. При выполнении сборки после неполной разборки автомата обучаемый последовательно выполняет все операции в обратном порядке.

3. Время отсчитывается от команды «**К сборке оружия - ПРИСТУПИТЬ**» до доклада обучаемого «**ГОТОВО**».

Штрафы (каждый штрафной балл = 5 секунд штрафного времени):

- нарушение порядка сборки;
- не соблюдается последовательность при сборке автомата;
- при сборке автомата применены излишние усилия и резкие удары;
- при сборке автомата не произведен спуск курка с боевого взвода и автомат не поставлен на предохранитель;
- при сборке - попытка дослать вперед затворную раму при непопадании выступов затворной рамы в вырезы ствольной коробки;
- при сборке - сгибание поперек возвратного механизма при установке и извлечении;
- при выполнении действий, которые могут повредить автомат, участник снимается с этапа.

Критерии оценки: результат определяется отдельно по времени сборки и отдельно по времени разборки ММГ АК. Командный результат определяется путем суммирования результатов каждого участника с учетом штрафного времени. Победителем является команда по наименьшему общему времени.

4.3 «Снаряжение магазина»

Участвуют 4 человека от команды. Задача: произвести снаряжение магазина с 20 патронами.

Обучаемый находится перед подстилкой, на которой разложены магазин, учебные патроны (россыпью). Время отсчитывается от команды судьи «**К снаряжению магазина приступить**» до доклада участника «**Готово**».

Снаряжение магазина проводится классическим способом. Магазин берется участником в левую руку горловиной вверх и выпуклой стороной влево, а в правую руку – патроны пулями к мизинцу так, чтобы дно гильзы немного возвышалось над большим и указательным пальцами.

Удерживая магазин с небольшим наклоном влево, нажимом большого пальца вкладывать патроны по одному под загибы боковых стенок дном гильзы к задней стенке магазина.

После выполнения норматива положить магазин на стол.

В ходе выполнения задания судья фиксирует **штрафные баллы**.

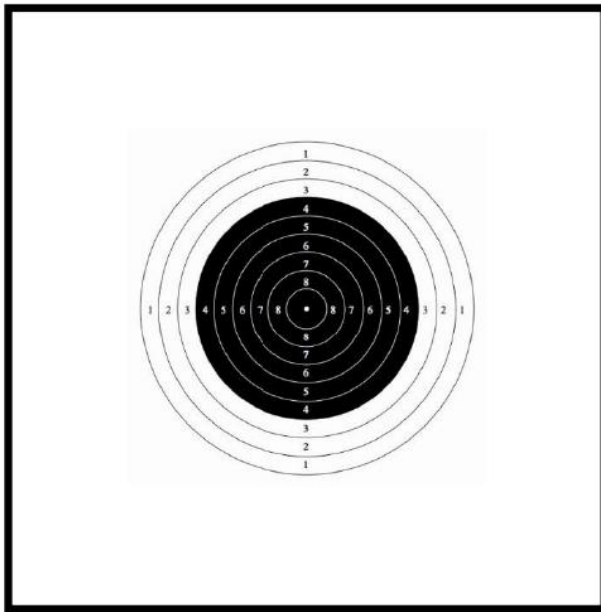
При перекосе патрона в магазине при снаряжении необходимо приостановить снаряжение, извлечь патроны до перекоса, исправить и продолжить выполнение упражнения. Запрещается исправлять перекос патрона путем удара магазином по какой-либо поверхности или предмету.

Штраф: не досланный (дно гильзы не касается стенки магазина) патрон, перекошенный – 10 секунд.

Командный результат определяется путем суммирования результатов каждого участника с учетом штрафного времени. Победителем является команда по наименьшему общему времени.

4.4 «Меткий стрелок»

Участвуют 5 человек от команды. Стрельба из пневматической винтовки производится из положения сидя или стоя с опорой локтями о стол или стойку на дистанцию 10 м по мишени № 8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных. Время стрельбы – 10 минут, время на подготовку – 3 минуты. (утв. Приказом Минспорта России от 29.12.2017 №1137 в ред. от 12.01.2021)



Мишень №8

Участник должен сесть за стол или стать около стойки, выбрать удобную позу. Для стрельбы следует повернуть тело чуть правее линии прицеливания. Необходимо взять правой рукой за шейку ложи, большой палец руки должен обхватить шейку ложи слева, а остальные четыре пальца – справа. Кистью левой руки нужно взять цевье ложи снизу, большой палец обхватывает левый бок цевья, а остальные – правой. Винтовка лежать на ладони, а не на пальцах. Участник опирается локтями на стол или стойку, левый локоть и плечо выдвигает вперед как можно дальше, левый локоть должен находиться точно под винтовкой, правый локоть располагается сбоку, ближе к себе. Винтовка вставляется затылком в выемку правого плеча. Голову нужно опустить на гребень приклада. Положение тела спокойное и устойчивое. После принятия положения участник закрывает глаза на несколько секунд, открывает и проверяет совмещение точек выводаки винтовки и прицеливания. Палец накладывается на спусковой крючок, после этого участник прицеливается и плавно нажимает на спусковой крючок

Участник обязан:

- выполнять все команды руководителя стрельбы (судьи);
- держать оружие только стволом в направлении линии мишеней;
- стрелять только после команды «Огонь!» и до команды «Отбой!» или «Прекратить стрельбу!»;
- докладывать руководителю стрельбы о неисправности оружия;
- прекратить стрельбу при появлении в огневой зоне человека или животного;
- по окончании стрельбы аккуратно положить оружие стволом в направлении линии мишеней;
- бережно относиться к оружию и прочему оборудованию.

Участникам запрещается:

- занимать огневую позицию, брать оружие, прицеливаться и производить стрельбу без команды руководителя стрельбы;
- прицеливаться и направлять оружие на людей и в стороны от линии мишеней;
- касаться спускового крючка до прицеливания и после завершения стрельбы;
- шуметь и отвлекаться на исходном и огневом рубежах.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- участник вышел на огневой рубеж без команды судьи;
- участник зарядил оружие без команды судьи;
- участник произвел выстрел без команды судьи;
- участник произвел выстрелы не в свою мишень.

Алгоритм действия руководителя стрельбы (судьи) по обеспечению безопасности при организации испытания.

Перед началом стрельбы руководитель стрельбы (судья):

- проверяет соответствие дистанции, мишеней, освещения и иного оборудования условиям выполняемого испытания;
- осматривает полосу тира (места, оборудованного для стрельбы), чтобы убедиться в отсутствии предметов в направлении стрельбы, которые могут вызвать рикошеты;
- проверяет наличие и состояние оружия и свинцовых пульек, определяет место выдачи пульек;
- подробно разъясняет всем участникам требования безопасности и правила поведения во время стрельбы;
- производит расчет стреляющих на смены;
- указывает для очередных смен место ожидания, которое должно быть на безопасном расстоянии от огневого рубежа;
- выстраивает очередную смену для стрельбы на исходном положении.

Во время стрельбы:

- выводит на огневой рубеж очередную смену и руководит стрельбой;
- распределяет очередной смене оружие (пневматические винтовки);
- дает распоряжение на подачу сигнала – «Огонь!»;
- следит, чтобы на огневом рубеже не было посторонних лиц, исключая участников стреляющей смены;
- по окончании стрельбы командует – «Отбой!», «Разряди!» и проверяет выполнение команды;
- подает для стреляющей смены команду – «Встать!»;
- немедленно прекращает стрельбу при нарушении мер безопасности.

По окончании стрельбы:

- организует сбор и сдачу неиспользованных пульек;
- организует осмотр мишеней стрелявшей смены;
- осматривает мишени, делает разбор стрельбы и ведет учет результатов стрельбы;
- возвращает смену на исходное положение, дает распоряжение на передачу оружия очередной смене и продолжает стрельбу;
- проверяет оружие, оставшиеся пульки;
- приводит тир (место, оборудованное для стрельбы) в порядок.

В тире (месте, оборудованном для стрельбы) запрещается:

- производить стрельбу из неисправного пневматического оружия;
- брать или трогать на огневом рубеже оружие или подходить к нему без команды (разрешения) руководителя стрельбы;
- заряжать пневматическое оружие до команды руководителя стрельбы или до сигнала – «Огонь!»;

- прицеливаться и направлять оружие в стороны и в тыл, а также в людей, в каком бы состоянии оружие ни находилось;
- прицеливаться в мишени даже из незаряженного оружия, если в направлении их находятся люди;
- выносить заряженное оружие с огневого рубежа;
- находиться на огневом рубеже посторонним;
- оставлять без присмотра заряженное оружие или передавать другим лицам без команды руководителя стрельбы;
- производить стрельбу непараллельно директрисе (направлению) тира (места, оборудованного для стрельбы).

Выдача пульк должна производиться исключительно на огневом рубеже.

Заряжание оружия на огневом рубеже должно проводиться только по команде руководителя стрельбы – «Заряжай!».

Участники, допустившие нарушение правил безопасности, к дальнейшей стрельбе не допускаются.

Команда получает очки от 0 до 200. Итоги подводятся путем суммирования очков, полученных каждым участником. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество очков. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Победителем конкурса считается команда, имеющая по итогам всех этапов наименьшую сумму мест.

Конкурс № 5 «ВПЕРЁД, ЮНАРМЕЙЦЫ!»

Участвует все отделение. Форма одежды – куртка с длинным рукавом, брюки, головные уборы. Общее время прохождения этапов конкурса на распределение мест не влияет.

1. «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Форма одежды – полевая.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить общее тестовое задание и два практических задания.

5 участников команды выполняют тестовое задание, 5 человек выполняют практические задания. Распределение команды идет по распределению руководителя команды.

При прохождении практического этапа участники получают 2 задания от судьи на оказание первой медицинской помощи пострадавшему. В качестве раненного выбирают члена команды. Задания выполняются последовательно. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

Теоретическое задание (тестирование) включает в себя вопросы на следующие темы:

- укусы животных и змей;
- оказание первой помощи при ушибах;
- оказание первой помощи при сотрясении мозга;
- оказание первой помощи при ожогах;
- оказание первой помощи при растяжениях;
- оказание первой помощи при отравлении угарным газом;

- оказание первой помощи при обморожениях;
- правила наложения жгута;
- основы выживания в ситуации вынужденного автономного существования (определение съедобных и несъедобных растений, грибов, ягод).

Практические задания одинаковы для всех, поэтому участники должны быть готовы выполнить следующие задания:

5.1 «Наложение закрутки с помощью, косынки и других подручных средств на плечо»

Оказывающий помощь лежит около «раненого» и держит в руках медицинскую косынку (подручные материалы: веревку, ремень, скрученный носовой платок и т. п.).

Судья уточняет характер и место ранения: «Кровотечение из бедра (плеча)», определяет, что использовать для наложения закрутки: «Наложить закрутку с помощью косынки (ремня)» и подает команду: «К выполнению норматива – **ПРИСТУПИТЬ**».

Оказывающий помощь накладывает закрутку с помощью косынки или других подручных средств на место выше кровотечения.

Для предупреждения защемления кожи, если на конечности нет одежды, оказывающий помощь обертывает место предстоящего наложения закрутки (выше раны) несколькими слоями бинта или другого материала (при наличии одежды закрутку накладывает непосредственно на одежду). Поврежденной конечности придает приподнятое положение. Это способствует понижению давления крови в кровеносных сосудах, уменьшению в них кровотока и образованию тромба. Косынку (или подручный материал) обворачивает вокруг бедра (плеча) выше места ранения и завязывает крепким узлом. В образовавшуюся петлю вставляет палку и закручивает ее. Концы палки закрепляет на бедре (плече) бинтом (тесьмой). На коже пораженной конечности «раненого» делает надпись, указывающую время наложения закрутки. Для этой цели можно использовать записку, которую оказывающий помощь оставляет под закруткой.

К ошибкам относятся:

- закрутка наложена на область, не соответствующую ранению;
- наложена закрутка на оголенное тело без подкладки;
- допущено ущемление закруткой кожи;
- оказывающий помощь не обозначил время наложения закрутки.

5.2 Способы транспортировки пострадавшего

Этап имитирует транспортировку «раненого» с поля боя в медицинский пункт. Необходимо доставить «раненого» на руках или с использованием подручных средств в нужную точку. Длина дистанции 45-50 м. «Раненого» необходимо нести бережно, не опуская на землю.

За каждое касание «раненого» земли начисляется 1 штрафной балл.

За невыполнение заданий «0» баллов. 1 штрафной балл = 5 секундам штрафного времени.

Победителем считается команда, имеющая по итогам всех этапов наименьшую сумму мест.

2. «ГРАЖДАНСКАЯ ОБОРОНА»

«Защита»

Участвует все отделение. Отделение прибывает на рубеж в полевой форме с головными уборами и противогазами. Противогазы подогнаны по размеру и находятся в положении «наготове» (противогазные сумки расстегнуты).

Порядок действия отделения на этапе.

Из состава отделения 6 юнармейцев (по решению командира отделения) выполняют норматив «Надевание противогаза», и затем они же выполняют норматив «Действия по вспышке ядерного взрыва».

Одновременно с этим на соседнем рабочем месте 4 других юнармейца выполняют норматив «Надевание противогаза на «пораженного».

Условия выполнения нормативов.

«Надевание противогаза».

Юнармейцы находятся в одной шеренге на интервале, удобном для выполнения норматива.

Противогазы уложены в сумки, которые находятся на левом боку.

Судья неожиданно подает команду «Газы». Юнармейцы выполняют норматив. Зачет по последнему участнику.

Ошибки при выполнении норматива:

- не закрыты глаза, рот и не задержано дыхание после команды «Газы»;
- не сделан резкий выдох после надевания шлем-маски;
- шлем-маска надета с перекосом;
- допущены складки, при которых наружный воздух может проникнуть под шлем-маску.

За каждую допущенную ошибку начисляется 1 штрафной балл, равный 1 секунде.

«Действия по вспышке ядерного взрыва».

Юнармейцы находятся в строю или выполняют боевую задачу, двигаясь в пешем порядке.

Судья неожиданно подает команду о вспышке ядерного взрыва («Вспышка слева», «Вспышка справа», «Вспышка с фронта», «Вспышка с тыла»).

Время выполнения норматива отделением определяется аналогично нормативу по надеванию противогаза.

Ошибки при выполнении норматива:

- юнармеец лёг головой, а не ногами в сторону вспышки;
- не спрятаны под себя кисти рук, не поднят воротник куртки, имеются другие открытые участки тела;
- ноги не сведены вместе, пятки не прижаты к земле.

За каждую допущенную ошибку начисляется 1 штрафной балл, равный 1 секунде.

«Надевание противогаза на «пораженного».

Один юнармеец в противогазе стоит около лежащего «пораженного» со стороны головы. Противогаз «пораженного» в положении «наготове».

По команде судьи «Противогаз на пораженного надеть!» юнармеец надевает противогаз на «пораженного».

Ошибки при выполнении норматива:

- шлем-маска надета так, что очки не находятся против глаз;

– шлем-маска надета с перекосом, наружный воздух может проникнуть под шлем-маску;

– при надевании порвана шлем-маска.

За первую ошибку начисляется 1 штрафной балл, равный 1 секунде, за вторую и третью ошибки начисляется 10 штрафных баллов, равных 10 секундам.

Зачет по последнему участнику.

«Гранатомёт»

Метание гранат выполняется в составе всего отделения.

Метание гранаты осуществляется в окоп из положения стоя. Каждому участнику дается 3 гранаты. Расстояние до окопа – 16 метров, глубина окопа – 2/1,5. Бросок осуществляется сверху.

Результат учитывается по количеству попаданий в окоп.

Конкурс № 6 «КОНКУРС КОМАНДИРОВ»

При определении победителя в конкурсе командиров учитываются:

- ✓ руководство отделением;
- ✓ организация перемещений по территории палаточного лагеря во время конкурсной программы строем и с песней;
- ✓ личные результаты во всех видах соревнований;
- ✓ умение подавать команды согласно Строевому Уставу;
- ✓ умение добиваться выполнения команд каждым юнармейцем и отделением в целом;
- ✓ поддержание порядка и дисциплины в расположении отделения, на территории палаточного лагеря, на проводимых соревнованиях и мероприятиях;
- ✓ обеспечение своевременного прибытия отделения к местам соревнований и сборов для построений;
- ✓ умение организовать страховку, помощь и моральную поддержку в отделении;
- ✓ доброжелательность и дружелюбие к другим отделениям на соревнованиях и вне их;
- ✓ инициатива в проведении общественно полезных дел.

По результатам конкурса определяются 1-е, 2-е и 3-е место.

Конкурс № 7 ЛИТЕРАТУРНО-МУЗЫКАЛЬНЫЙ КОНКУРС

В конкурсе участвуют все команды в полном составе. Кроме этого участие в конкурсе могут принять педагоги и родители. Количество выступающих не должно превышать 15 человек.

За участие родителей команда может получить дополнительные 5 баллов.

Команда в творческой форме представляет литературно - музыкальный номер (спектакль/литературно-музыкальная постановка) на одну из тем:

1. *Наследники*. В рамках этой тематики участникам предлагается рассказывать о героях и тружениках, боровшихся за жизнь, в семьях участников, продемонстрировать ключевые моменты из их боевой или тыловой жизни, отдельные героические подвиги. Постановка может повествовать о военном и

поствоенном времени через историю конкретной семьи, рассказывая о ее членах, их подвигах, о нелегкой и героической судьбе каждого из них, воевавших на фронтах ВОВ, трудившихся в тылу, переживших горе войны и тех, кому так и не суждено было дойти до победы. А также изобразить современную жизнь потомков, нынешнего поколения этих героев, как они хранят память о своих родственниках-защитниках.

2. *Непобежденные.* Постановка может представлять собой рассказ о территориях (малой Родине), которые не сдавались, боролись с врагом несмотря ни на что. Здесь можно продемонстрировать события, основанные на реальных событиях, которые происходили в данном муниципальном образовании Ростовской области. Рассказать о местных героях, достоверных фактах района.

3. *Навсегда в памяти.* Демонстрация обобщенного описания подвига людей во времена Великой Отечественной войны, так и описание конкретного подвига отдельно взятой группы людей с отсылкой на общеизвестные или малоизвестные исторические факты. Допускается использование как отдельных литературных сюжетов, посвященных ВОВ, так и авторские постановки.

Тема спектакля может быть авторской или на основе существующих произведений. Время постановки - не более 10 минут.

В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, демонстрационные слайды, интервью, творческие номера, игра на музыкальных инструментах. Воспроизведение фонограммы музыкального сопровождения осуществляется звукооператором.

Критерии оценивания:

- соответствие литературного произведения тематике конкурса;
- артистизм, музыкальная выразительность;
- знание текста наизусть;
- выразительность и чёткость речи;
- эмоционально-экспрессивная окрашенность выступления;
- оригинальное композиционное решение;
- соответствие репертуара исполнительским возможностям и возрасту исполнителя;

- подбор и воплощение художественного образа в исполняемом Произведении.

Каждый критерий оценивается по 3-х балльной системе:

«2» – критерий выполнен на «отлично»;

«1» – критерий выполнен на «хорошо», но не в полном объеме;

«0» – критерий пропущен.

За превышение регламенты выступления, команда может потерять 3 балла.

По итогам конкурса будут определены 3 победителя, остальные команды будут награждены благодарственными письмами.

Конкурс № 8 «КАЗАЧИЙ»

ИГРА «В ЦАРЯ»

Играют две команды по 10 человек. 9 человек команды играют мягкими шашками 1 (десятый) играет без шашки – царь. Команды играют на боевом поле с

четко оговоренными границами. Поле делится на две равные зоны для каждой команды. Игрок без шашки (царь), может перемещаться только в своей зоне игрового поля, выход из своей зоны на зону противоположной команды поражение для всей команды. Задача команды защита своего царя, и нанести поражение команде противника «зарубив» царя противоположной команды.

В процессе игры участники обеих команд вступают в поединки на мягких шашках. Касание мягкой шашкой тела игрока считается проигрышем для того, кого коснулись. Если касание произошло одновременно, то поражение засчитывается обоим соперникам. Игрок, которого поразили в процессе игры, поднимает шашку вверх и остается стоять на месте до окончания раунда. Игрок, сумевший прорваться сквозь оборону противника и нанести поражение царю противоположной команды приносит победу в раунде для своей команды. Игра продолжается до пяти очков (до 5 победных раундов).

Запрещено: удары по лицу, удары в пах, удары по груди (девочки), метание шашки в противника.

Мягкая шашка: сделанная из полиэтиленовой трубы диаметром 25 мм, длинна 90 см, поверх трубы одет утеплитель для труб вся конструкция обматывается широким скотчем, один край трубы, 10 см, утеплителем не обматывается – это рукоять мягкой шашки.

Соревнования командные, и проводятся в соответствии с правилами соревнований.

Результаты конкурса не включаются в общий итог Игры и не влияют на распределение мест в Игре.

«ФЛАНКИРОВКА КАЗАЧЬЕЙ ШАШКОЙ» **(крутка шашкой)**

Юнармейцы принимают участие в конкурсе по желанию.

«Фланкировка казачьей шашкой» представляет собой индивидуальную работу с шашкой (другое историческое названия: «крутка шашкой»). Продолжительность упражнения - 1 минута, по желанию участника дополнительно дается дополнительная минута для работы с двумя клинками. Участник команды выходит с оружием в левой руке, держа его клинком вниз у бедра. Упражнение начинается по команде «Шашку к бою!». Участник выполняет команду и приступает к упражнению. По удару гонга упражнение завершается, оружие берется в левую руку, как по команде «Шашки в ножны!».

Перед выходом происходит приветствие участником судей.

Базовые элементы ФКШ: колоброды (круги, восьмёрки) в разных направлениях, со встроенными атакующими и защитными действиями клинком, руками, ногами, корпусом, сопровождаемые непрерывным маневрированием по площадке. Допускаются прыжки, кувырки, удары ногами и др. технические элементы, в боевом отношении органично дополняющие работу с оружием.

Упражнение производится уверенно, без замешательств, в свободной вариации и обязательно с одинаковым участием обеих рук.

1-3 человека от команды.

Судейство осуществляет судейская коллегия в составе: Главный судья, секретарь, судья-хронометрист с гонгом и боковые судьи.

Критерии оценок:

Первенство личное. Выступление спортсмена-казака оценивается по пяти бальной системе за каждый обязательный элемент программы. По окончании выступления выводится итоговая сумма баллов. Наибольшее количество баллов определяет победителя конкурса. Упражнения производятся уверенно, без замешательств, в свободной вариации, с обязательным использованием двух рук.

- Уколы шашкой (только для шашки) все способы во всех направлениях.

(5 баллов)

- Рубящие удары (для шашки и для нагайки) сверху, снизу, горизонтальные.

(5 баллов)

- Восьмерки (для шашки и для нагайки): горизонтальные, вертикальные, боковые, верхние и нижние.

(5 баллов)

- Перехваты оружия из руки в руку (для шашки и для нагайки). (5 баллов)

- Финты (для шашки и для нагайки) (5 баллов)

- Боевые перемещения по площадке, действия в атаке и защите. (5 баллов)

- Броски оружия (жонглирование) артистизм. (5 баллов)

- Скорость выполнения упражнений. (5 баллов)

- Работа с двумя руками. (5 баллов)

- Штраф за урон оружия. (-2 балла)

- Штраф за зацеп себя и одежды (-2 балла)

- Потеря оружия, в случае вырывания из руки и полета в сторону зрителей, дисквалификация и снятие с соревнований, по причине неподготовленности.

Общая сумма баллов участника и определяет победителя.

Результаты конкурса не включаются в общий итог Игры и не влияют на распределение мест в Игре.

Ш Т А Б
РАЙОННОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ
«Орленок»

1.	Дьячкин Виталий Александрович	Глава Администрации Константиновского района
2.	Абрамов Денис Валентинович	Первый заместитель главы Администрации Константиновского района
3.	Иванов Петр Петрович	Военный комиссар по Константиновскому и Усть-Донецкому районам, главнокомандующий районной военно-спортивной игрой «Орленок»
4.	Попова Анастасия Романовна	Начальник отдела по работе с молодежью МКУ "Служба заказчика" Константиновского района и по совместительству председатель местного отделения «Движение первых» Константиновского района, начальник штаба
5.	Дьякова Елена Юрьевна	Заведующий МУ «Отдел образования Администрации Константиновского района»
6.	Острожнов Сергей Владимирович	Главный судья игры
7.	Сиволобова Ольга Георгиевна	Заведующий МУ «Отдел культуры и искусства Администрации Константиновского района»
8.	Василян Мариам Георгиевна	Специалист отдела по работе с молодежью МКУ "Служба заказчика" Константиновского района, секретарь игры
9.	Попов Александр Александрович	Начальник местного отделения ВВПОД «ЮНАРМИЯ»
10.	Липаткин Владимир Николаевич	Директор МБУ ДО «Детско-юношеская спортивная школа № 1»
11.	Дьяконов Сергей Владимирович	Заместитель директора МБУ ДО «Детско-юношеская спортивная школа № 1»
12.	Доронов Михаил Петрович	Муниципальный координатор федерального проекта «Навигаторы детства», ответственный исполнитель игры
13.	Агарков Александр	Заместитель главы Константиновского городского поселения (по согласованию)

	Владимирович	
14.	Першиков Алексей Вячеславович	Начальник сектора ГО и ЧС МКУ «Служба заказчика» Константиновского района
15.	Селиванов Андрей Александрович	Начальник Константиновского поисково-спасательного отряда ГКУ РО «РО ПСС» (по согласованию)
16.	Яцына Владимир Михайлович	Начальник отдела МВД России по Константиновскому району (по согласованию)
17.	Лобко Алексей Александрович	Директор МКУ «Чистая станица» (по согласованию)
18.	Макаров Сергей Николаевич	Директор МУП «Водник» (по согласованию)
19.	Гура Игорь Александрович	Атаман ГКО «Станица Константиновская», командир муниципальной казачьей дружины Константиновского района (по согласованию)
20.	Кыржановский Валерий Валерьевич	Главный врач МБУЗ «Центральная районная больница Константиновского района»
21.	Федяев Владимир Федорович	Председатель Совета ветеранов (пенсионеров) войны, труда, Вооруженных Сил и правоохранительных органов Константиновского района (по согласованию)
22.	Макаренко Дмитрий Федорович	Директор МКУ «Служба заказчика»
23.	Кузмичев Александр Михайлович	Начальник отдела по физической культуре и спорту МКУ «Служба заказчика» Константиновского района
24.	Святко Наталья Николаевна	Директор МБУ ДО «Центр внешкольной работы»
25.	Хорунжий Владимир Юрьевич	Директор МБУ ДО «ДЮСШ № 2 г.Константиновска»
26.	Трушкина Валентина Викторовна	Заместитель директора по организации и проведению физкультурных и спортивных мероприятий в рамках Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса ГТО МБУ ДО ДЮСШ № 1

З А Я В К А
на участие в районной военно-спортивной игре «Орленок»

команды МБОУ « _____ »

(наименование образовательной организации, адрес полностью с почтовым индексом, тел./факс)

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспортные данные (№ свидетельства о рождении)	Домашний адрес	ID на платформе «Добро.ру»	ID на Сайте «Движение первых»	Класс (должность для руководителя)	Допуск врача к соревнованиям
Руководитель команды								
Командир команды								
Состав команды								

Всего допущено к соревнованиям 10 человек _____
(подпись и печать врача)

Дата

Директор образовательной организации _____
(подпись)

(фамилия, имя, отчество полностью, должность)

М.П.

Угловой штамп или типовой бланк

СПРАВКА о проведении инструктажа по технике безопасности

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды МБОУ «_____», направленными на районную военно-спортивную игру «Орленок» (далее по тексту – Игра) проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		

Инструктаж проведен _____
(фамилия, имя, отчество полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель команды

(фамилия, имя, отчество полностью)

Помощник руководителя (тренер)

(фамилия, имя, отчество полностью)

Приказом № ____ от _____ назначены ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Директор образовательной организации _____
(подпись)

(фамилия, имя, отчество полностью, должность)

М.П.